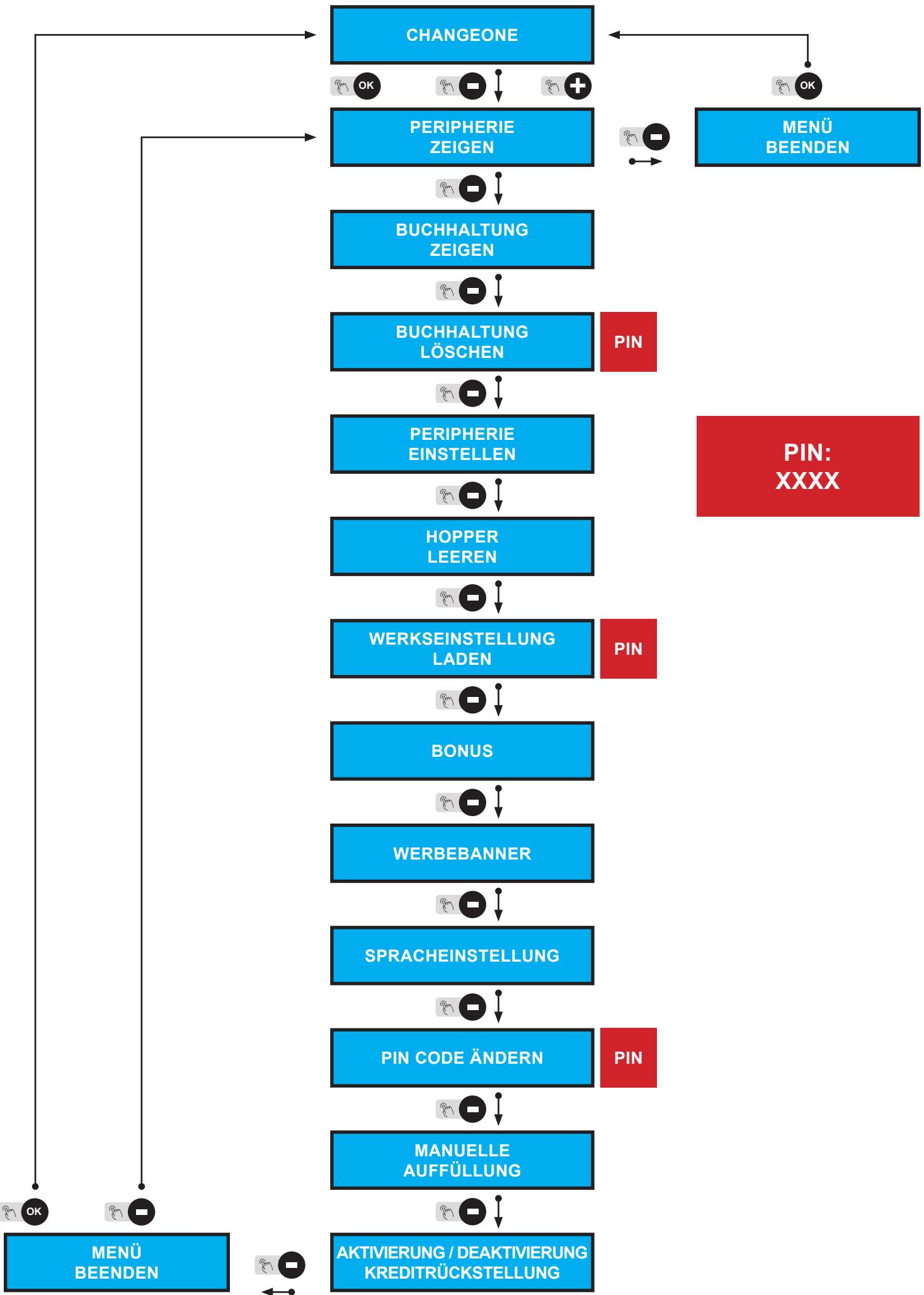
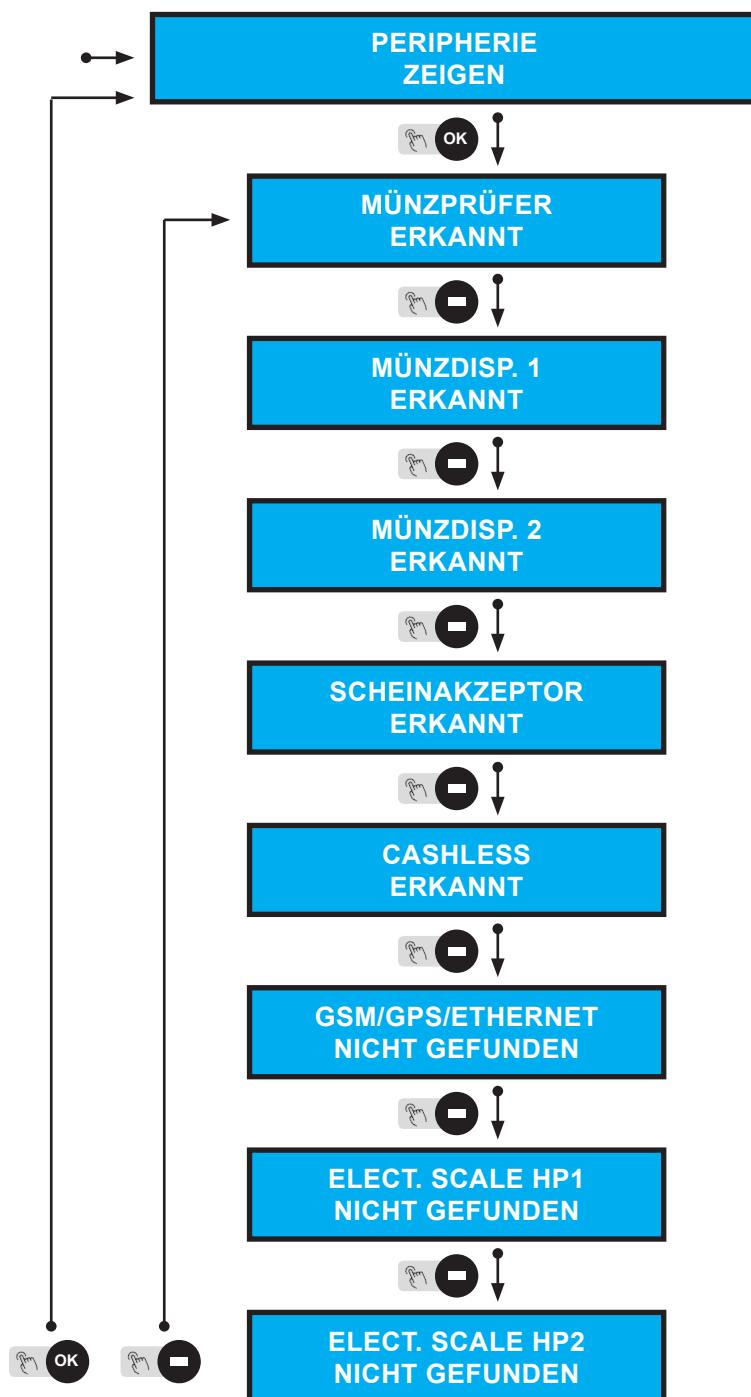
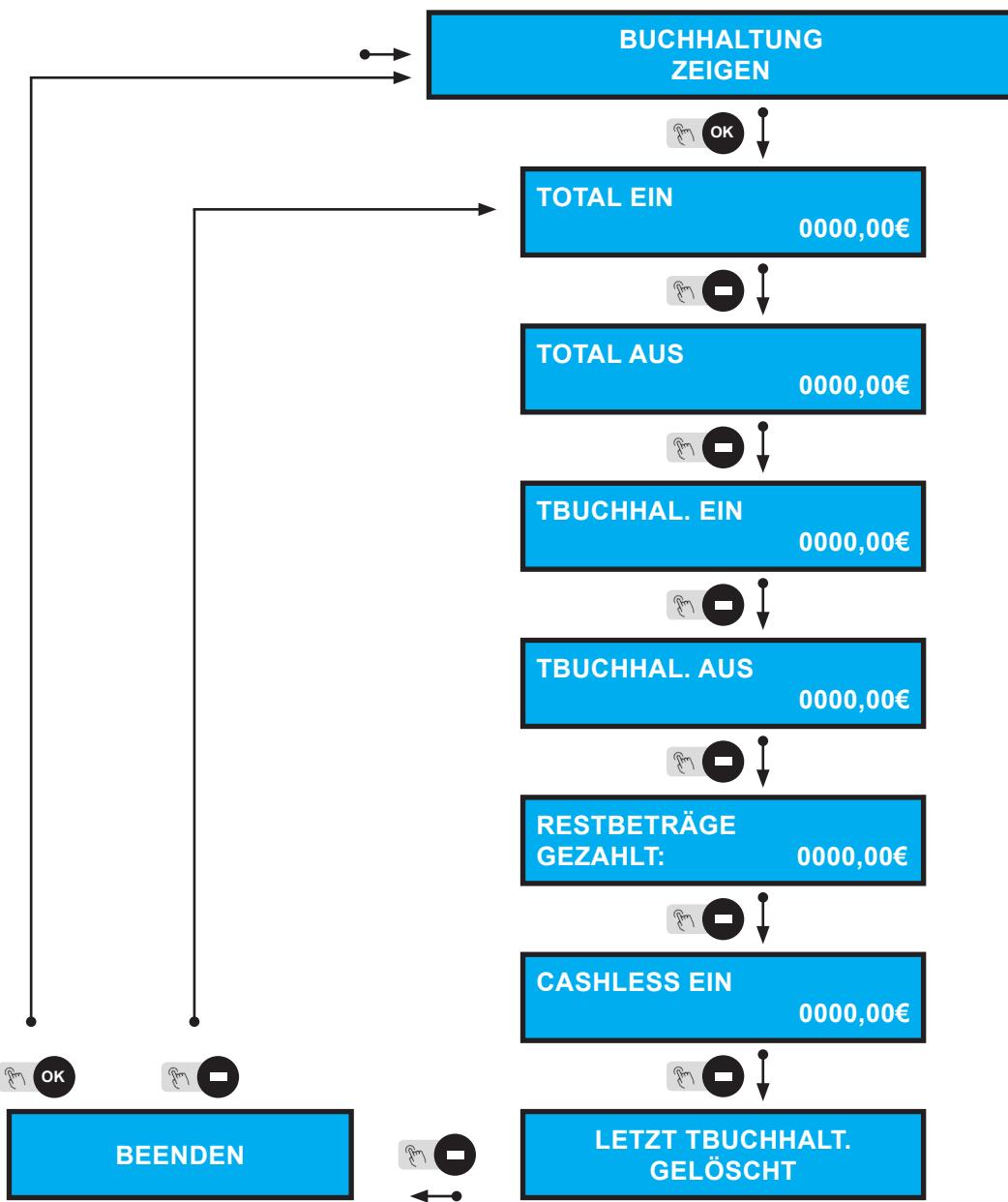


## HAUPMENÜ - STRUKTUR

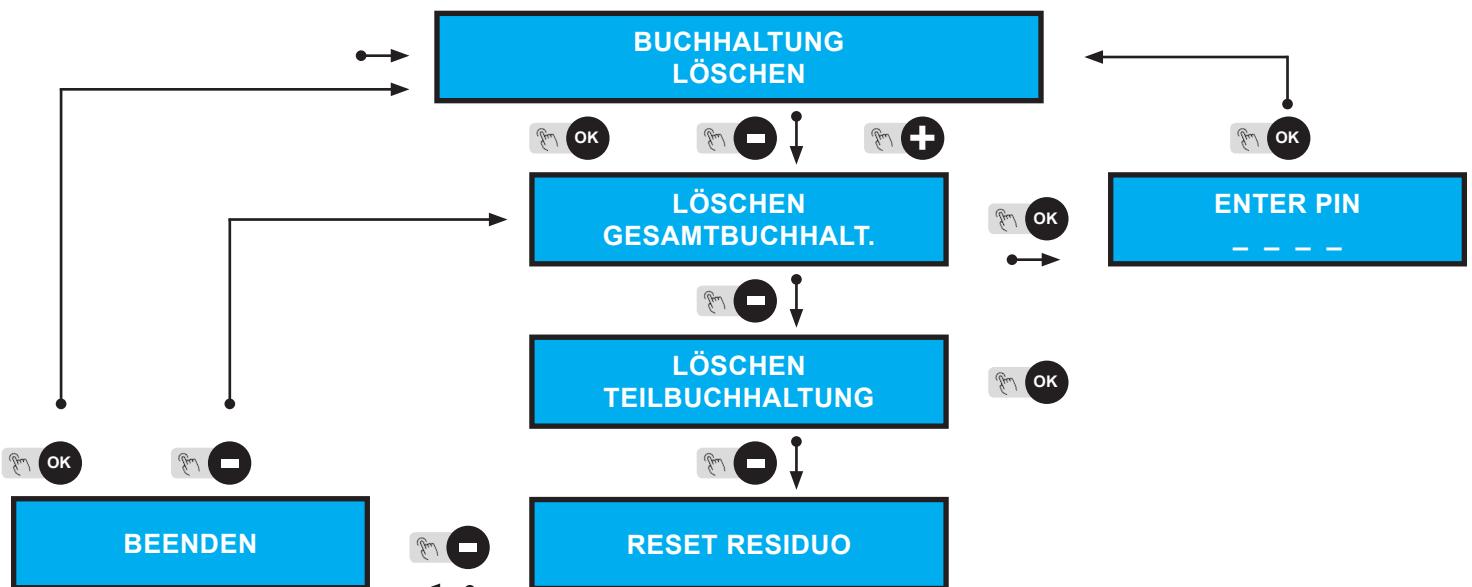




## BUCHHALTUNG ZEIGEN - STRUKTUR

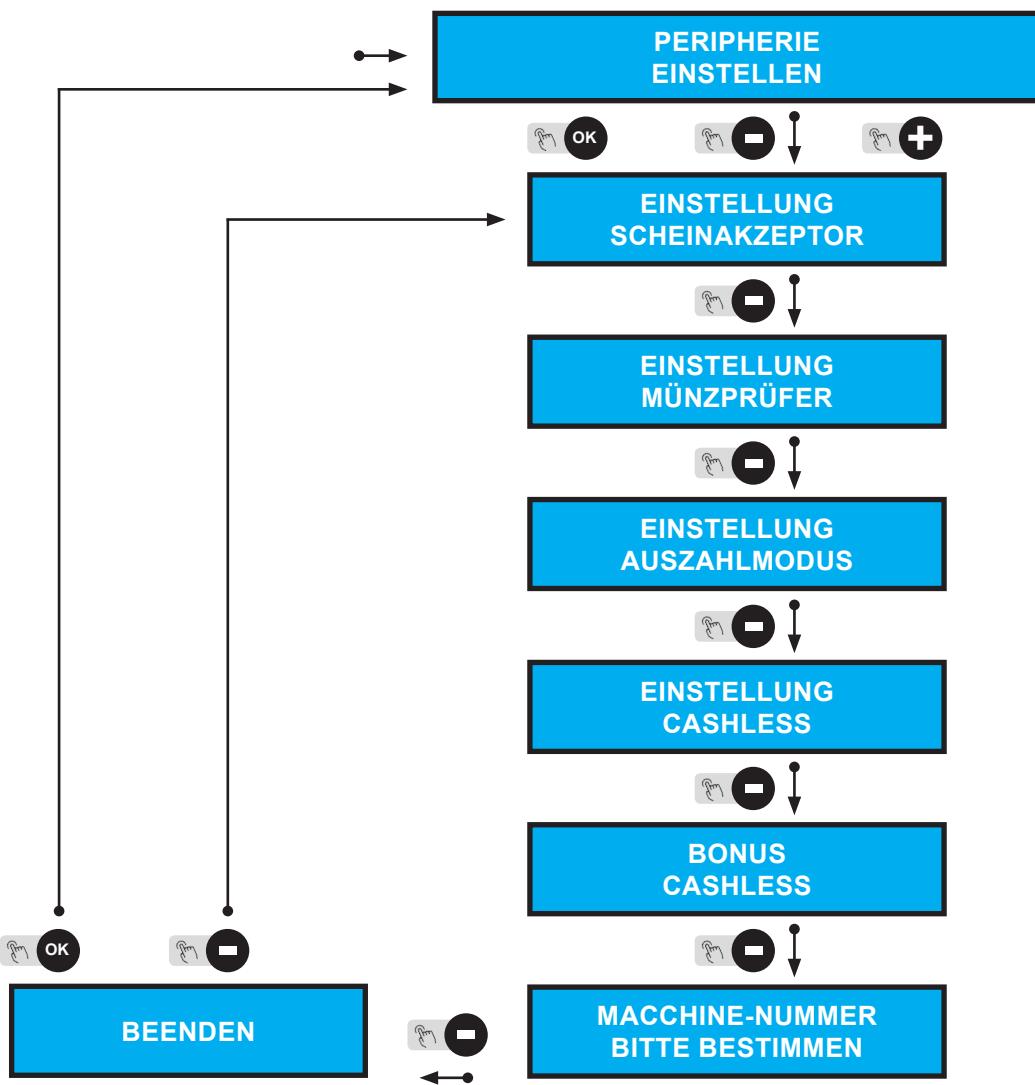


## BUCHHALTUNG LÖSCHEN - STRUKTUR

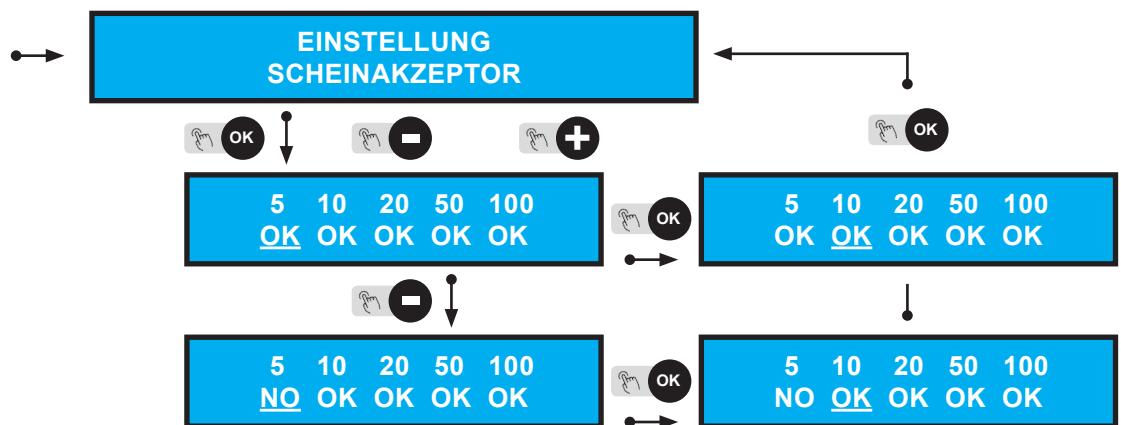


**PIN:  
XXXX**

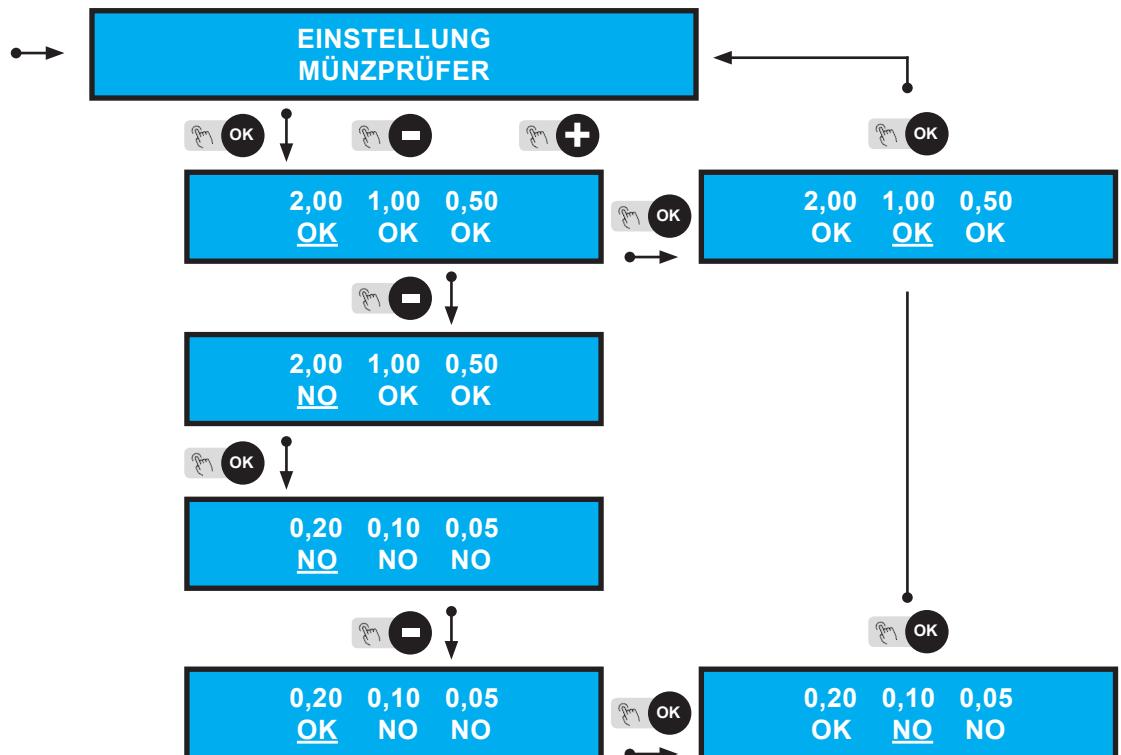
## PERIPHERIE EINSTELLEN - STRUKTUR



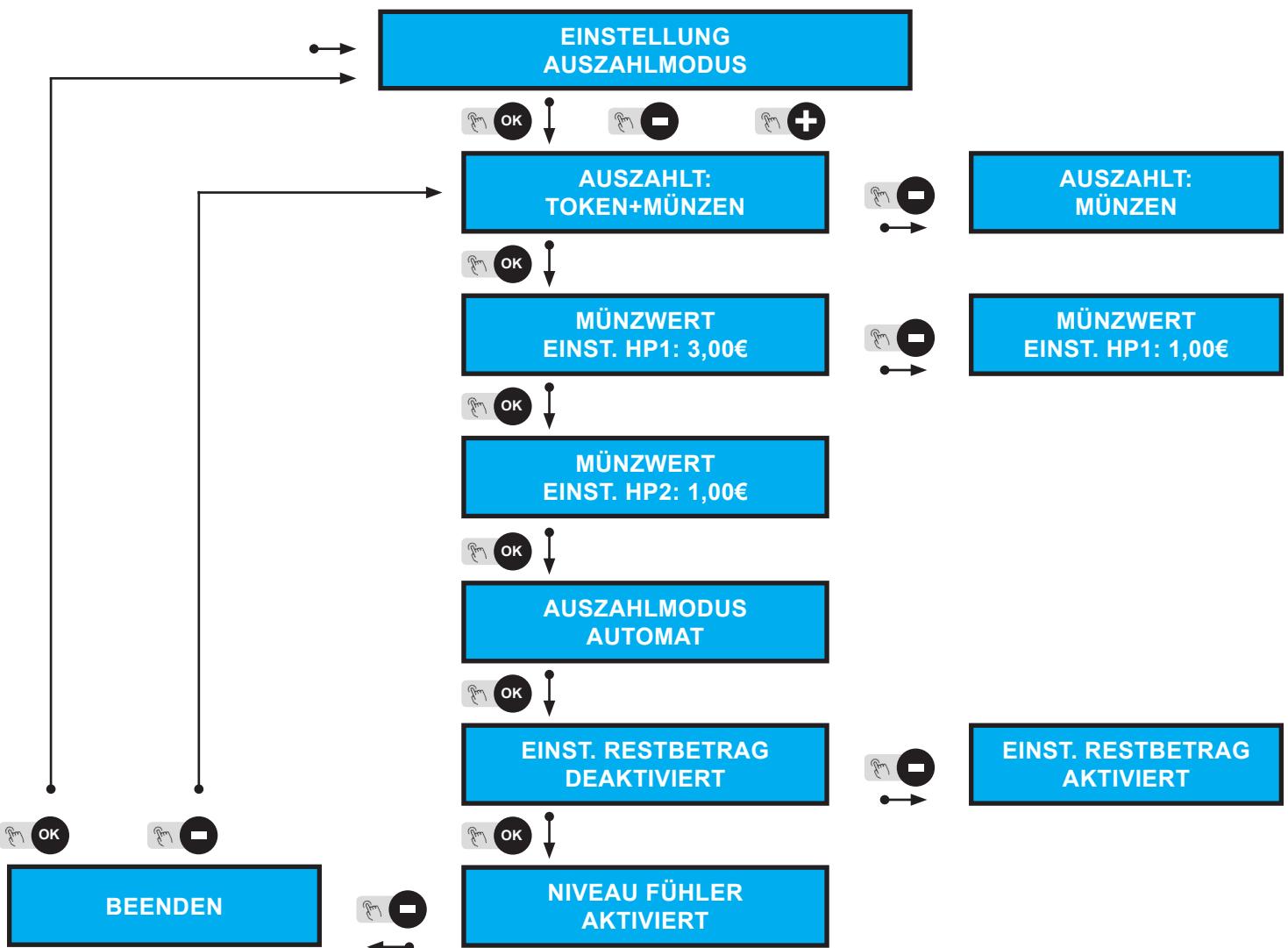
## EINSTELLUNG SCHEINAKZEPTOR - STRUKTUR



## EINSTELLUNG MÜNZPRÜFER - STRUKTUR

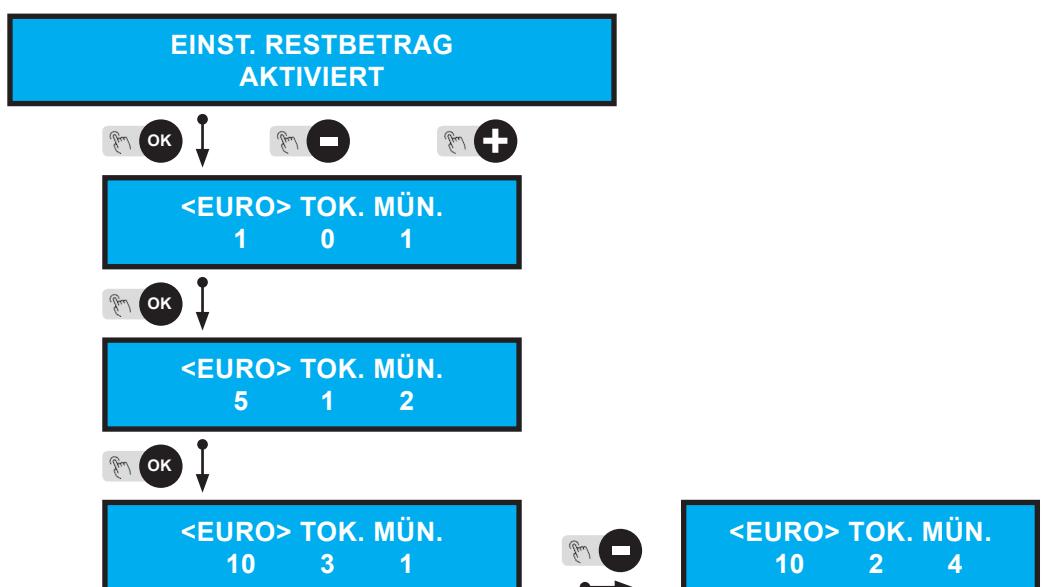


## EINSTELLUNG AUSZAHLMODUS - STRUKTUR

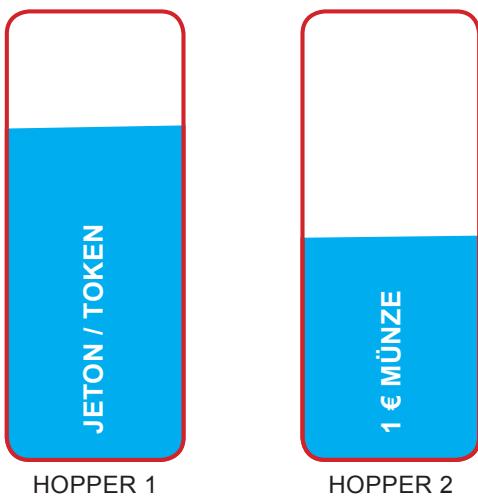


## EINSTELLUNG RESTBETRAG - STRUKTUR

Beispiel mit Hopper1 befüllt mit Jetons, Hopper2 befüllt mit 1€ Münzen. Wertigkeit 1 Jeton = 3 Euro.



## BERECHNUNG HOPPERBEFÜLLUNG - BSP.



Beispiel:

HOPPER 1 > befüllt mit Jetons / Wertigkeit 3 Euro

HOPPER 2 > befüllt mit 1 Euro Münzen

WERTIGKEIT JETONS > 3 Euro = 1 Jeton

**TOTAL AUS**

= „TOTAL AUS“ zeigt die gesamte Menge aller ausbezahlten Jetons (Token/Wertmarken) aus „Hopper 1“ an (diese Menge gibt auch an, wieviel wieder in „Hopper 1“ nachgefüllt werden muss).

**TOTAL EIN**

= „TOTAL EIN“ zeigt den gesamten Euro Bargeldbetrag an, welcher in den Wechsler einbezahlt wurde.

**WERTIGKEIT JETONS**

= Bsp.: Kunde bekommt für 3 Euro = 1 Jeton.

**HOPPER 2 AUS**

= Zeigt die Summe der ausbezahnten Euros in „Hopper 2“ an. Diese Menge gibt auch an, wieviel wieder in „Hopper 2“ nachgefüllt werden muss.

**TOTAL EIN**

$$\text{TOTAL EIN} - \left( \text{TOTAL AUS} \times \text{WERTIGKEIT JETONS} \right) = \text{HOPPER 2 AUS}$$

Bsp.:  $260 \text{ €} - (28 \text{ €} \times 3) = -176 \text{ €}$  .... Es müssen in „Hopper 2“ 176 € nachgefüllt werden!